

Šachová notace – Braillovo písmo dle pravidel Fide 2018

Pro zápis partie obvykle používáme šachovou algebraickou notaci: Každé pole na šachovnici má svoji značku a k tomu se přidávají znaky pro jednotlivé šachové kameny (figury a pěšce). Počáteční postavení kamenů na šachovnici:

Šachovnice se skládá z 8 x 8, tj. 64 shodných čtvercových polí střídavě nízkých („bílá“ pole) a vystouplých („černá“ pole). Šachovnice se položí mezi hráče tak, že nejbližší rohové pole po pravé ruce hráče je bílé.

Na začátku hry má bílý 16 kamenů s hladkou hlavičkou („bílé“ kameny) a 16 kamenů s hlavičkou opatřenou hřebíčkem nebo zářezem na těle ve spodní části („černé“ kameny).

Tyto kameny jsou:

Bílý král, obvykle označovaný symbolem	K
Bílá dáma, obvykle označovaná symbolem	D
Dvě bílé věže, obvykle označované symbolem	V
Dva bílí střelci, obvykle označovaní symbolem	S
Dva bílí jezdcí, obvykle označovaní symbolem	J
Osm bílých pěšců, obvykle označovaných symbolem	P
Černý král, obvykle označovaný symbolem	K
Černá dáma, obvykle označovaná symbolem	D
Dvě černé věže, obvykle označované symbolem	V
Dva černí střelci, obvykle označovaní symbolem	S
Dva černí jezdcí, obvykle označovaní symbolem	J
Osm černých pěšců, obvykle označovaných symbolem	P

Počáteční postavení

V	J	S	D	K	S	J	V
P	P	P	P	P	P	P	P
P	P	P	P	P	P	P	P
V	J	S	D	K	S	J	V

Šachovnice - skládá se ze sloupců označených písmeny a, b, c,... h a řad označených čísly

a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8
a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7
a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6
a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5
a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4
a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3
a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2
a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1

Zaznamenání provedeného tahu je možné plnou nebo zkrácenou notací.

Plná notace

zaznamenává tah tak, že se zaznamená výchozí a konečné pole kam figurka jde např. 1.Jg1 f3 d7 d5 (v prvním tahu táhl bílý jezdec z g1 na f3 a černý pěšec z d7 na d5..)

Zkrácená notace

vynechává se záznam pole, kde figura stála před tahem. tedy 1.Jf3 d5

Pokud na určité pole mohou jít dvě figury stejné hodnoty je nutné je rozlišit tak, že se za značku figury připíše ještě sloupec nebo řada z níž táhla (příklad: 20.J bd2 = jezdec ze sloupce „b“ šel na d2).

Braní soupeřova kamene se značí vložení x před pole kam kámen táhl, například: 4.Jf3xd4, 4.Jxd4 (= jezdec bral nějaký kámen na poli d4)

Rošáda se značí 0-0 (malá) nebo 0-0-0 (velká).

Při proměně pěšce se za tah pěšce na píše značka figury v níž se proměnil, například: 33.d8D (= pěšec šel na d8 a změnil se v dámu).

Braní mimochodem se zapisuje jako normální tah pěšce a na konec je možné připsat e.p.: 52. ... gxh3 e.p. (= černý pěšec bral v 52.tahu bílého pěšce h4 mimochodem, tak, že táhl z g4 na h3).

Zvláštní symboly: V zápisu partií v knížkách a časopisech lze nalézt i další značky, z nichž vybíráme nejdůležitější:

! silný, správný tah

!! překvapivý tah

? slabý tah - chyba

?? hrubá chyba

!/? zajímavý tah

?! sporný tah

mat (na konec tahu)

² malá výhoda bílého

³ malá výhoda černého

± velká výhoda bílého

μ velká výhoda černého

+ - bílý vyhraje

- + černý vyhraje

› nejasné postavení

התקנת מערכת ההגנה האוטומטית

התקנת מערכת ההגנה האוטומטית נעשית באמצעות התקנת תוכנת ההגנה האוטומטית על המחשב. התוכנה תגלה את הסיכונים האפשריים ותגן מפניהם באופן אוטומטי. התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב.

התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב. התוכנה תגלה את הסיכונים האפשריים ותגן מפניהם באופן אוטומטי. התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב.

התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב. התוכנה תגלה את הסיכונים האפשריים ותגן מפניהם באופן אוטומטי. התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב.

התקנת התוכנה

- 1. התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב.
- 2. התוכנה תגלה את הסיכונים האפשריים ותגן מפניהם באופן אוטומטי.
- 3. התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב.
- 4. התוכנה תגלה את הסיכונים האפשריים ותגן מפניהם באופן אוטומטי.
- 5. התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב.
- 6. התוכנה תגלה את הסיכונים האפשריים ותגן מפניהם באופן אוטומטי.
- 7. התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב.
- 8. התוכנה תגלה את הסיכונים האפשריים ותגן מפניהם באופן אוטומטי.
- 9. התקנת התוכנה נעשית באמצעות התקנת קובצי התוכנה על המחשב.
- 10. התוכנה תגלה את הסיכונים האפשריים ותגן מפניהם באופן אוטומטי.

התקנת התוכנה

1	2	3	4	5	6	7	8
9	8	7	6	5	4	3	2
9	8	7	6	5	4	3	2
1	2	3	4	5	6	7	8

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

א	ב	ג	ד	ה	ו	ז	ח
ט	י	יא	יב	יג	יד	טו	טז
יז	יח	יט	כ	כא	כב	כג	כד
כה	כו	כז	כח	כט	ל	לא	לב
לג	לד	לה	לו	לז	לח	לט	מ
מא	מב	מג	מד	מה	מו	מז	מח
מט	מא	מב	מג	מד	מה	מו	מז
מח	מט	מא	מב	מג	מד	מה	מו

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

ה' תשפ"ב, יום ג' ט"ו שבט ה'תשפ"ב, נתקבלה בקהילה ישיבה חדשה, וזוהי ישיבת 'בית המדרש'.

•••••

•••••

•••••

•••••

•••••

•••••

•••••

•••••

•••••